

BEST DOG KUTYAKÖZPONT

ELITE VIZSGA FELADATAI



FONTOS TUDNIVALÓK

- A vizsga gyakorlatai a “Feladat kezdődik!” felszólító mondattal kezdődnek, és a “Feladat vége!” felszólítással érnek véget.
- A kutya csak a feladatok között (“Feladat vége!” mondat elhangzását követően) jutalmazható.
- A kutya jutalmazása a vizsgán:
 - Szociális (pl. szóbeli dicséret, simogatás) dicséret a feladatok után bármikor adható.
 - Az egész vizsga során a gazda (G) maximum 2 db jutalomfalatot használhat.
 - A G dönthet úgy, hogy jutalomfalat helyett játékkal jutalmaz. A jutalomként szánt játékot a G nem dobhatja el, csak finoman a kutya szájába adhatja. A játék hozzávetőlegesen 2-3 mp-ig lehet a kutya szájában.
 - A G vegyesen is jutalmazhat, vagyis hol jutalomfalattal, hol játékkal is dicsérhet.
 - Az említett motivációs eszközöket a G a kutya optimális belső állapotba rendezéséhez is használhatja.
 - FONTOS! A vizsgán a pályamunka alatt összesen 2-szer kerülhetnek elő a motivációs eszközök, beleértve a jutalmazást, illetve a kutya “bekapcsolását”.
- Az egyes feladatok végrehajtásához használt vezényszó (vsz) / kézjel maximum egyszer ismételhető. Kettőnél több vsz/kézjel használata pontlevonással jár.
- Az alább felsorolt feladatok közül a párosnak 5-öt kell kiválasztani és teljesíteni.
- A feladatok sorrendje szabadon választható.
- A vizsgázandó páros kizárólag egy ajtószabály teljesítését követően léphet a pályára.

1. UTÁNZÁS (10 PONT)

A párosnak összesen 3 különböző akciót (két körben, összesen 6 akciót) kell bemutatni. A kutyának egyesével le kell utánozni a G által demonstrált viselkedést. A bemutatott akciók lehetnek saját test-, illetve tárgymanipulációs akciók egyaránt. Az alap felállás minden egyes demonstráció előtt ugyanaz kell, hogy legyen. A G a kutyát mindössze vezényszavakkal irányíthatja.

Javasolt vezényszavak: “Figyel!”, “Csináld!”.

2. AKADÁLYPÁLYA TELJESÍTÉSE (10 PONT)

A kutyának egy akadálysort kell teljesítenie, ahol az akadályok egy előre meghatározott sorrendben követik egymást. A kutyának először 2 ugró akadályt kell átugorni, majd egy bóját teljesen megkerülni. A kerülést követően a kutya 2 akadály megugrását követően tér vissza a G-hoz. A feladat alapállással kezdődik és ér véget. A gazdának a feladat alatt mindvégig a kiindulópontban kell maradnia. A G a kutyát mindössze vezényszavakkal irányíthatja.

Javasolt vezényszavak: “Mellém!”, “Hopp!”, “Hopp!” / “Előre!”, “Kerül!”, “Hopp!”, “Hopp / “Előre!”, “Mellém!”. A feladat tökéletes teljesítését megkívánja, hogy a kutya a startpozícióban előrefelé, az első akadály irányába (előrefókusz) nézzen.

Akadályok elhelyezkedése:

- a 40 cm (marmagasság) alatti kutyáknál az ugró akadályok közötti távolság 2 m, a második ugró akadály és a megkerülendő tárgy (nagy bója) között 3 m helyezkedik el
- a 40 cm (marmagasság) feletti kutyáknál az ugró akadályok közötti távolság 2,5 m, a második ugró akadály és a megkerülendő tárgy (nagy bója) között 3,5 m helyezkedik el

3. IRÁNYBA KÜLDÉS (10 PONT)

A G-nak (a vizsgáztató által meghatározott sorrendben) kétszer irányba kell küldeni a kutyát. A vizsgáztató kérheti kétszer ugyanazt az irányt. A kutyának a kért irányban lévő bóját kell teljesen megkerülni, majd visszatérni a G-hoz. A részfeladatok alapállással kezdődnek és érnek véget. A G-nak a feladat alatt mindvégig a kiindulópontban kell maradnia. A G a kutyát mindössze vezényszavakkal irányíthatja.

Javasolt vezényszavak: “Jobb!” / “Bal!”, “Kerül!”.

Akadályok elhelyezkedése: a 2 bója egymástól 4 m-re helyezkedik el, középvonalban áll a páros, a 2 bójától 3-3,5 m-re.

4. NOSE WORK (10 PONT)

A kutyának egy illatanyaggal ellátott fém tégelyt kell megtalálni. A keresőmunkát nehezíti, hogy több tégely (összesen 3) található a munkaterületen, de csak egy tartalmazza az illatanyagot. Az illatanyag megtalálását a kutyának egyértelműen kell jelezni, vagyis orrával min. 3 mp-ig folyamatosan érintenie kell az általa kiválasztott tégelyt. A G-nak a keresés alatt mindvégig a kiindulópontban kell maradnia. A G a kutyát mindössze vezényszavakkal irányíthatja.

Javasolt vezényszavak: “Nózi!”, “Keresd!”.

A munkaterület egy 40-50 nm alapterületű helység.

5. IRÁNYÍTOTT APPORT (10 PONT)

A kutyának egy kosarat kell a G-tól egy általa ismert személynek odavinni. A személy átveszi a kosarat, élelmet helyez bele, majd visszaadja a kutyának. A kutyának az élelemmel megpakolt kosarat vissza kell vinni, és átadni a G-nak. A vizsgáló páros és segítő közötti távolság 10 m. A G a kutyát vezényszavakkal, és küldésnél egy minimális kézjellel irányíthatja.

Javasolt vezényszavak: “Fogd!”, “Vidd!”, “Kérem!”.

6. SEGÍTŐKUTYA GYAKORLAT (10 PONT)

A kutyának egy szekrényajtót kell kinyitni, majd a szekrényben lévő tárgyat kivenni. A kivett tárgyat a kutyának a szekrénytől 2 m-re elhelyezett vödörbe kell beleraknia, majd végezetül a szekrényajtót visszacsuknia. A gazdának a feladat alatt mindvégig a kiindulópontban kell maradnia. A G a kutyát mindössze vezényszavakkal irányíthatja.

Javasolt vezényszavak: “Fogd!”, “Húzd!”, (“Ereszd!”); “Gyere!”, “Labda!” - “Fogd!”, “Bele!”, “Bök!”.

A tereptárgyak elhelyezkedése: a G 0,5 m távolságban áll a szekrénytől és 1,5 m-re a vödörtől.

7. TÁRGYVÁLASZTÁS (10 PONT)

A kutyának név alapján háromszor (a vizsgáztató által meghatározott sorrendben) ki kell választania a G által kért tárgyat. A sikeres választás a tárgy szájjal való megjelölését, illetve a G-nak való behozatalt jelenti. A gazdának a feladat alatt mindvégig a kiindulópontban kell maradnia. A G a kutyát mindössze vezényszavakkal irányíthatja.

Javasolt vezényszavak: pl. “Labda!”, “Hozd!”.

A tereptárgyak elhelyezkedése: a páros és a tárgyak között egy fal található, a páros a faltól kb. 0,5 m távolságban helyezkedik el, míg a másik oldalon a tárgyak szintén 0,5 m-re találhatóak a faltól, a G a kiindulópontból a fal másik oldalára küldi a kutyát választani.