

BEST DOG KUTYAKÖZPONT

GYEREKEKNEK SZÓLÓ VIZSGA FELADATAI



FONTOS TUDNIVALÓK

- Jelen vizsgát kifejezetten gyerekek számára készítettük. A vizsgázó gazda (továbbiakban G) esetében a felső korhatár 14 éves kor, a kutya számára pedig minimum 10 hónapos kor.
- A vizsga gyakorlatai a “*Feladat kezdődik!*” felszólító mondattal kezdődnek, és a “*Feladat vége!*” felszólítással érnek véget.
- A feladatokat vezénylet *segíti* minden esetben, vagy a feladat átbeszélése annak végrehajtása előtt.
- A kutya jutalmazása a vizsgán:
 - *Szociális (pl. szóbeli dicséret, simogatás) jutalom a vizsgán bármikor adható.*
 - A kutya étel jutalommal csak a feladatok között (“*Feladat vége!*” mondat elhangzását követően) jutalmazható.
 - A szabály alól kivétel a lábánál (szabadon) követés gyakorlata, lásd lejjebb.
 - A G dönthet úgy, hogy étel jutalom helyett játékkal jutalmaz. A kutyajátékot a G nem dobhatja el, csak finoman a kutya szájába adhatja, amelyet a kutya kb. 2-3 mp-ig birtokolhat.
 - A G vegyesen is jutalmazhat, vagyis hol jutalomfalattal, hol játékkal is dicsérhet.
 - Az említett megerősítőket a G a kutya optimális belső állapotba hozásához is használhatja.
- Az összes gyakorlatnál a (rész)feladatokhoz használt vezényszó (vsz)/kézjel maximum egyszer ismételhető. Kettőnél több vsz/kézjel használata pontlevonással jár.
- A feladatok közül mindössze egyet lehet ismételni, de az ismételt gyakorlatnál elérhető maximum pontszám az eredeti pontszám fele.
- A feladatok sorrendje nem változtatható meg.
- A vizsgázandó páros kizárólag egy ajtószabály teljesítését követően léphet a pályára.

1. AJTÓSZABÁLY (5 PONT)

A G az ajtóhoz vezeti a kutyát, ahol a kutya optimális esetben magától (nem kell szabályosan) leül. A G segítheti a pozíció felvételét a kutya figyelmének felkeltésével. A kutyának ülő pozícióban kell várakoznia, amíg a G kisétál az ajtón és visszanéz a kutyára. A G akkor hívhatja maga után a kutyát, ha az magától felkínált egy szemkontaktust. A feladatot vezénylet *nem* segíti.

A kutya a pozícióból csak a feloldó vsz hallatára léphet el.

2. SZEMKONTAKTUS (5 PONT)

A kutya a G-val szemben (nem kell szabályosan) ül. A kutya és a G között a távolság kb. 0,5 méter. A G szemkontaktust kér a kutyától. A kutyának a szemkontaktust 5 mp-ig kell tartania. A feladatot vezénylet *nem* segíti.

A kutya a pozícióból csak a feloldó vsz hallatára léphet el.

3. ALAPPOZÍCIÓK FELVÉTELE KÉZJELRE ÉS VEZÉNYSZÓRA (10 PONT)

A G leülteti, lefekteti, majd felülteti a kutyát. A G használhat vezényszavakat (vsz) és kézjeleket is a gyakorlatok végrehajtásához. A kutyának az egyes alappozíciókat minimum 3 mp-ig kell tartania. A G a kutyát akár álló helyzetből, akár mozgásból is lefektetheti. A feladatot vezénylet *nem* segíti.

A kutya az utolsó alappozícióból csak a feloldó vsz hallatára léphet el.

4. HELYBEN MARADÁS (5 PONT, 2 FELADAT KÖZÜL 1 HÚZANDÓ)

a) Helyben maradás

A kutya ülő vagy fekvő testhelyzetben van, a pozíció szabadon választható. A G 10 méterre eltávolodik, és ott 30 mp-ig vár, majd visszamegy a kutyához. A G a kutyától vagy szemből, vagy a kutya mellől (alapállás) lép el. A feladatot vezénylet *nem* segíti.

A kutya a pozíciót csak a feloldó vsz elhangzását követően hagyhatja el.

b) Helyben maradás ülő és fekvő testhelyzetben, a kutya megkerülésével

A kutya ülő, majd fekvő testhelyzetben van. A G mind a két alappozícióban, mind a két irányból megkerüli a kutyát (a G összesen 4-szer kerüli meg a kutyát). A kutya a fejével, és csípőnek áthelyezésével követheti a G mozgását, azonban mellső lábait nem mozgathatja, és fekvő testhelyzetben a mellkasának végig a talajon kell maradnia. A G és a kutya közötti távolság nem lehet több mint 0,5 méter. Az összetett feladat alatt összesen négy "Marad!" vsz használható. A G a kutyától vagy szemből, vagy a kutya mellől (alapállás) lép el. A feladatot vezénylet segíti.

A kutya a pozíciót csak a feloldó vsz elhangzását követően hagyhatja el.

5. SZABÁLYOS BEHÍVÁSOK (5 PONT, 2 FELADAT KÖZÜL 1 HÚZANDÓ)

a) A kutya behívása helyben maradásból I.

A G helyben hagyja a kutyát (ülő, vagy fekvő testhelyzetben - szabadon választható), eltávolodik tőle 10 méterre, majd szembe fordul vele és behívja. A kutyának először a G elé kell beülnie, majd onnan a G megkerülésével (németes beülés) történik az alapállás felvétele. A G a kutyától vagy szemből, vagy a kutya mellől lép el. A G a vsz-ak mellett használhat kézjeleket is a feladatok végrehajtásához. A feladatot vezénylet *nem* segíti.

A kutya az alapállást csak a feloldó vsz elhangzását követően hagyhatja el.

b) A kutya behívása helyben maradásból II.

A G helyben hagyja a kutyát (ülő, vagy fekvő testhelyzetben - szabadon választható), eltávolodik tőle 10 méterre, majd szembe fordul vele és behívja. A kutyának szemből, egyből fel kell vennie az alapállást (csehes beülés). A G a kutyától vagy szemből, vagy a kutya mellől lép el. A G segítségképpen kézjelet is adhat. A G a vsz mellett használhat kézjelet is a feladat végrehajtásához. A feladatot vezénylet *nem* segíti.

A kutya az alapállást csak a feloldó vsz elhangzását követően hagyhatja el.

6. LÁBNÁL KÖVETÉS (10 PONT, 2 FELADAT KÖZÜL 1 HÚZANDÓ)

a) Lábnál követés megállásokkal, irányváltásokkal, hátraarccal, és alappozíciók felvételével

A G eldöntheti, hogy a feladatot pórázon vagy póráz nélkül teljesíti a kutyával. A feladat alapállás felvételével indul és zárul. A páros 10 normál lépést tesz előre, majd megáll (alapállás felvétele). Ezt követően ismét 10 normál lépést tesz előre, majd jobbra fordul. A fordulást követően a páros ismét 10 normál lépést tesz előre, majd megáll, és a G lefekteti, majd felülteti a kutyát (kézjel és vezényszó egyaránt megengedett). Ezt követően ismét 10 lépést tesznek előre, majd megállnak. A feladat alatt maximum 3 db jutalomfalat adható. Az alapállásokat (megállás), illetve az alappozíciókat a kutyának mindig min. 3 mp-ig kell tartania. A feladatot vezénylet segíti.

A kutya az alapállást csak a feloldó vsz elhangzását követően hagyhatja el.

b) Szabadon követés, megállással, hátraarccal, lassú lépéssel

A feladat alapállás felvételével indul és zárul. A páros 10 normál lépést tesz előre, majd megáll (alapállás felvétele). Ezt követően ismét 10 normál lépést tesz előre, majd csinál egy hátraarcot. A hátraarcot követően visszafelé 20 normál lépés követi, és a páros végül megáll. A feladat alatt maximum 3 db jutalomfalat adható. Az alapállásokat (megállás) a kutyának mindig min. 3 mp-ig kell tartania. A feladatot vezénylet *nem* segíti.

A kutya az alapállást csak a feloldó vsz elhangzását követően hagyhatja el.

Pontozás:

- A feladatra maximum pontszám akkor adható, ha a kutya a fejét a lábnál követés alatt végig a G irányába fordítja, megfelelő közelséget tart, és a pozíciókat pontosan, vezényszavakra és kézjelekre teljesíti, és azokat ki is tartja.
- A feladat közben szociális jutalom bármikor adható.

- A feladatra 5 plusz pont adható, ha a feladat alatt a G kezei végig a teste mellett szabályosan mozognak (ebbe nem tartozik bele a csípőre, illetve a hátra tett bal kéz) és a gazda nem használ jutalomfalatot a feladat során.
- A G-nak kötelessége jelezni (vsz-val) a kutyának az elindulásokat.

7. ELŐRE KÜLDÉS (5 PONT)

A feladat alapállás felvételével indul. A G kiküldi a kutyát a bójához. A bója 5 méterre van a párostól. A kutyának orral kell érintenie a bóját. A bója érintést követően a kutyának *nem* kell felvennie újra az alapállást, a gyakorlat a bója megbökésével zárul. A kutya előre küldéséhez a G vsz-t és kézjelet is használhat. A feladatot vezénylés *nem* segíti.

A kutya a G-t a feloldó vsz hallatáig nem hagyhatja el.

8. AKADÁLYUGRÁS ÉS KÚSZÓ (5 PONT)

A G helyben hagyja a kutyát (ülő, vagy fekvő testhelyzetben - szabadon választható), és ha szükséges eltávolodik tőle. A G átvezeti a kutyát egy ugró akadályon, majd egy alagúton, és végül még egy ugró akadályon. A kutyának meg kell ugrania az ugró akadályokat és áthaladni az alagúton. Az akadály egymástól 3-4 méterre (a kutya méretétől függően) helyezkednek el. A kutya előre küldéséhez a G vsz-kat és kézjeleket is használhat. A feladatot vezénylés *nem* segíti.

A kutya a startpozíciót az akadály megugrását jelző vsz hallatáig nem hagyhatja el.

9. SZABADON VÁLASZTHATÓ KÉT TRÜKK (5 PONT)

A G két trükköt mutat be a kutyával. A trükkök lehetnek saját test akciók vagy tárgy manipulációs gyakorlatok is. A trükkök bemutatásához a G használhat vsz-t és/vagy kézjelet is. A feladatot vezénylés *nem* segíti.

A kutya a G-t a feloldó vsz hallatáig nem hagyhatja el.

10. ELMÉLET (5 PONT, 2 TÉTEL KÖZÜL 1 HÚZANDÓ)

a) Kutyakommunikációs helyzetek felismerése

A G 10 kutyakommunikációs helyzetet ábrázoló kép közül húz kettőt. A G-nak a képen látható kutyák belső állapotairól, illetve a lehetséges kimenetelekről kell beszélnie.

b) Kutyákhoz való közeledés protokollja

A G ismerteti, hogy saját kutyájával hogyan közelíthet meg más kutyákat pórázon, illetve mire kell figyelni egy ilyen helyzetben. Továbbá a G ismerteti, hogyan kell egy idegen kutyához közelíteni, ha szeretne az idegen kutyával interakcióba lépni, mire kell figyelni az ilyen interakciók során. A vizsgáztató célzott kérdésekkel segíti a vizsgázót.